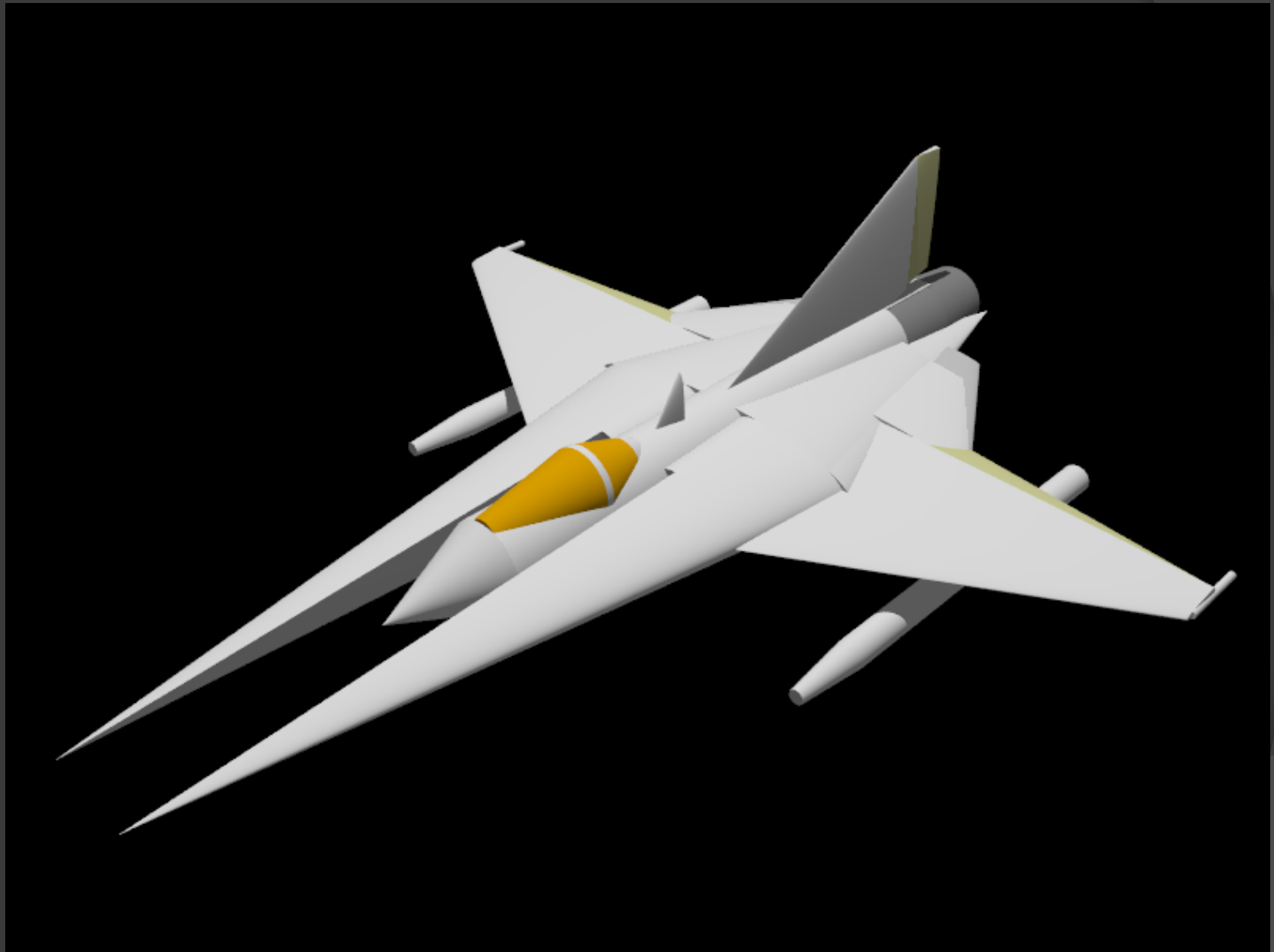
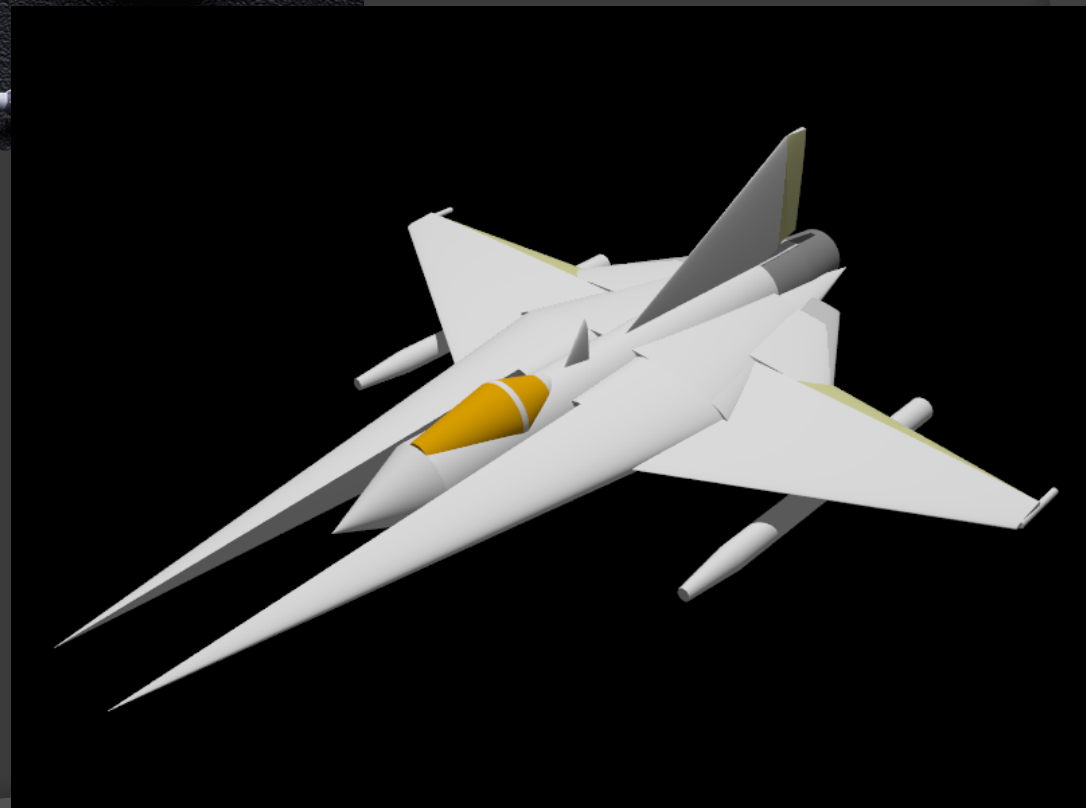
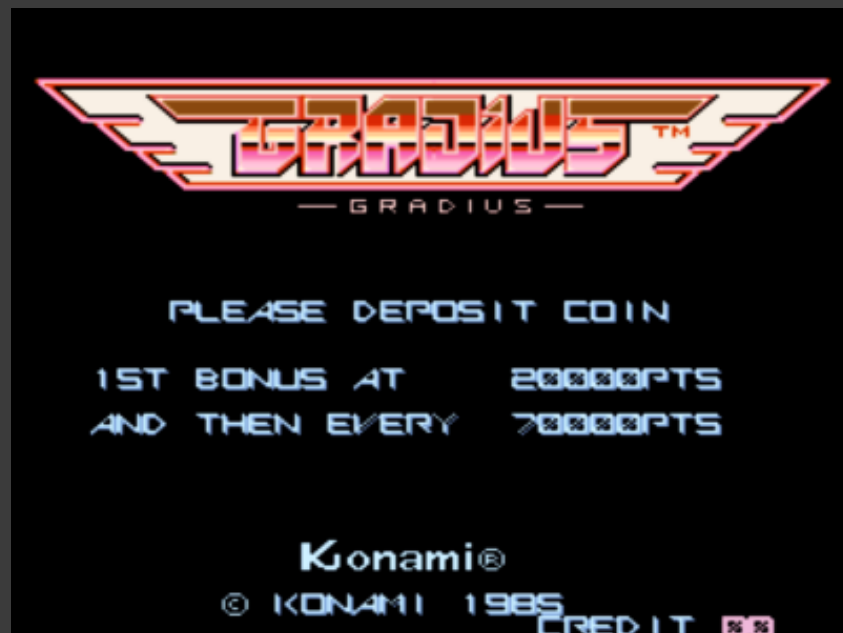






Vic viper (GRADIUSIII ver.)

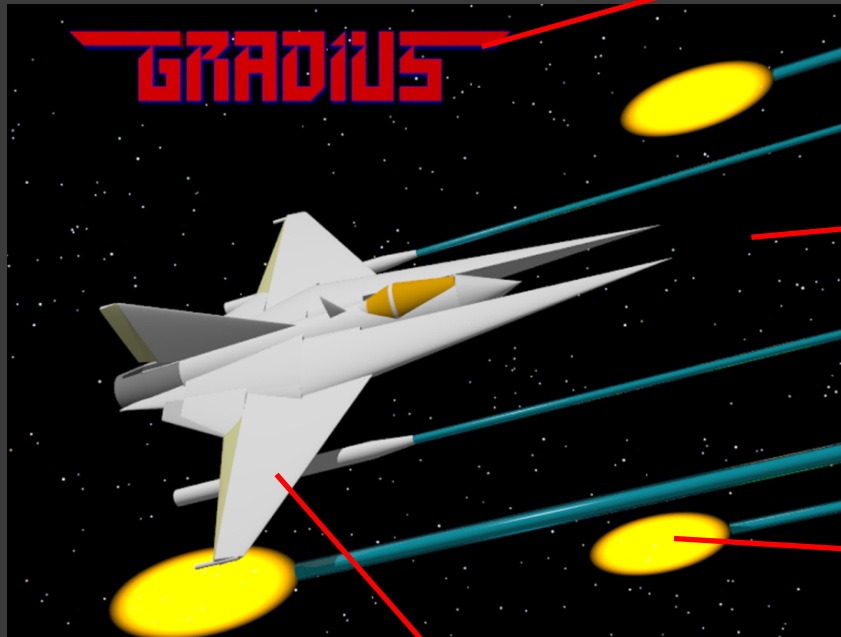


元ネタは1985年にコナミにより稼働されたアーケードゲーム

GRADIUS



使ったもの



タイトルはマクロで直方体と三角柱を生成し、配置

背景は宇宙画像を作るインクルードファイルをダウンロード

<http://reocities.com/SiliconValley/lakes/1434/galaxy.html>

オプションは下記参考

<http://okamo.sakura.ne.jp/myblog/2011/08/the-sun-by-pov-ray/>

ビクバイパーは円柱、円錐をカットしながら作成