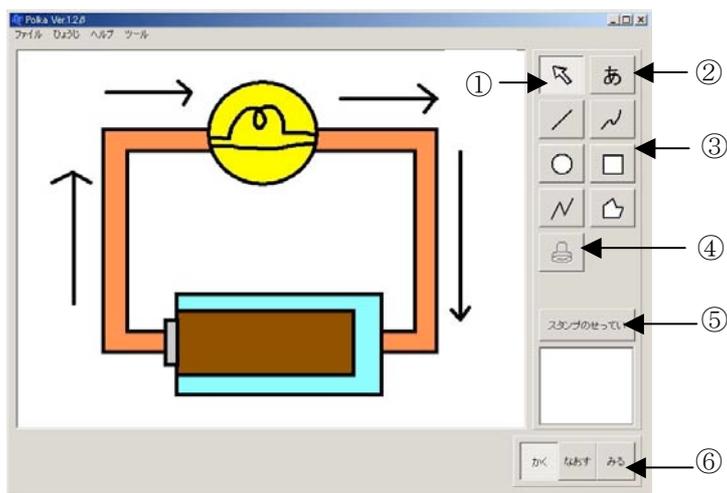


反復再生可能型描画システム Polka
クイックマニュアル（生徒用）

かく

「かく」では、絵を描くことができます。
この画面では次のようなことができます。

- ・丸、四角形、まっすぐな線など図形を使って描く。
- ・自由にかける線を使ってマウスを動かしたように描く。



① 変えたい図形を選ぶ

描いた図形の色・大きさ・太さを変えたい時に使います。

①を押したあとに、色・大きさ・太さを変えたい図形を選ぶと、画面が「なおす」の表示に変わります。

② もじをかく

文字を書くことができます。

③ 図形

6種類の図形を使って絵を描くことができます。



※ 折れ線・四角形・多角形は、クリックした場所に頂点ができます。

折れ線・四角形・多角形の描画を終わりたいときには、ダブルクリックをしてください。

③ スタンプ



スタンプを押すように、「スタンプ窓」に表示されている図形を何回でも同じように描くことができます。
スタンプを設定していないときには、スタンプを押せません

(スタンプを設定していないときにはボタンの色が消えた表示になっています)

④ スタンプのせってい



マウスでスタンプにしたい図形をドラッグしながら点線で囲むと、点線の中にある図形がコピーされます。コピーされた図形は、「スタンプ窓」に現れます。「スタンプ窓」に現れた図形がスタンプとなります。

既にスタンプが設定させた状態で、新たなスタンプを設定すると、「スタンプ窓」にある図形は消えて、新しく設定された図形があらわれます。

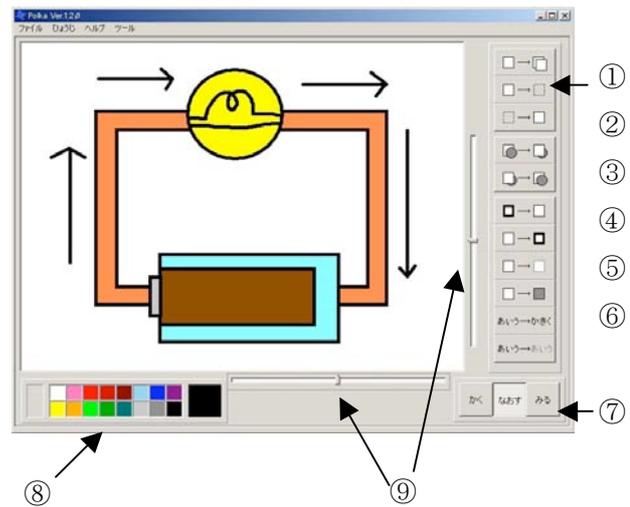
⑥ みる、なおす

絵を描く「かく」から、絵をかいた順番に見ることができる「みる」や、図形の色・大きさ・太さを変えることができる「なおす」画面に変えることができます。

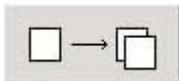
なおす

「かく」のときに①の矢印ボタンを押すと

「なおす」になります。この画面では、図形の色・図形の大きさ・太さなどを変えることができます。「なおす」を押しても、矢印ボタンを押した時と同じようになります。



① ふやす



クリックすると選んだ図形のコピーをして、選んだ図形の右下に同じ図形があらわれます。クリックした数だけ同じ図形が現れます。

② けす、ふっかつ



選んだ図形を消すことや、消した図形をもとにもどすことができます。

③ てまえ、うしろ



選んだ図形がクリックした回数だけ、手前や後ろに移動し、表示の順番を変えることができます。

④ せんをふとくする、せんをほそくする



図形の線の太さを細くしたり、太くしたりします。

⑤ 中の色をかえる。せんの色をかえる



図形のふちどりの線や図形の中の色を変えます。

変えたい色をパレットで選んで、あとで変えたい部分を示すボタン（ふちどりの部分）を押します。

⑥ もじをかえる、もじの色をかえる。



文字を変えたり、文字の色を変えたりできます。

色は、変えたい色をパレットで選んで、そのあと「もじの色をかえる」ボタンを押します。

⑦ かく、みる

図形の色・図形の大きさ・太さ大きさをえることができる「なおす」から、絵を描く「かく」や、絵を順番に動かす「みる」画面にえることができます。

⑧ 色パレット

色を選ぶところでは。えらんだ色はパレット右の四角形に、その色が現れます。

⑨ 拡大縮小バー

えらんだ図形をもとにして、図形の大きさを自由にえることができます。

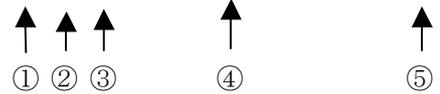
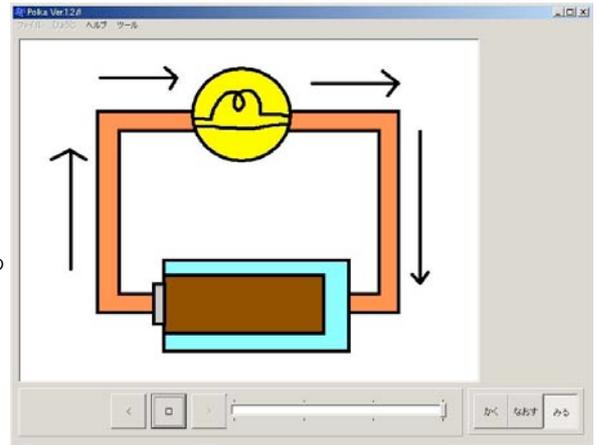
右横のバーは縦を大きくしたり小さくしたり、下のバーは横を大きくしたり小さくしたりします。文字の時は、下のバーで大きくしたり小さくしたりできます。

みる

「みる」では、描いた絵が、描いた順番に動きます。
(図1を見てください)

③をクリックしていくと、描いていった順番や絵が作られる様子が分かるようになっています。

また、「→」ボタンを押しつづけても描いていった順番や絵が作られる様子が分かります。

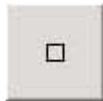


① ぎゃくさいせい



絵を描いていった順番と逆に進み、少しずつ戻っていきます。

② もどる



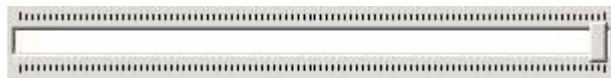
最初の場所にもどります。

③ さいせい



絵が描かれた順番と同じ順番で絵が動きます。

④ さいせいバー



好きな場所から絵の様子を見ることができます。
このバーを見たい場所まで動かします。すると絵はバーのあるところから始まります。
右方向は描いた順番に進んで、左方向は描いた順番と逆に動きます。

⑤ かく、なおす

絵を順番に動かす「みる」から、絵を描く「かく」や、図形の色・図形の大きさ・太さを変えることができる「なおす」に変えることができます。

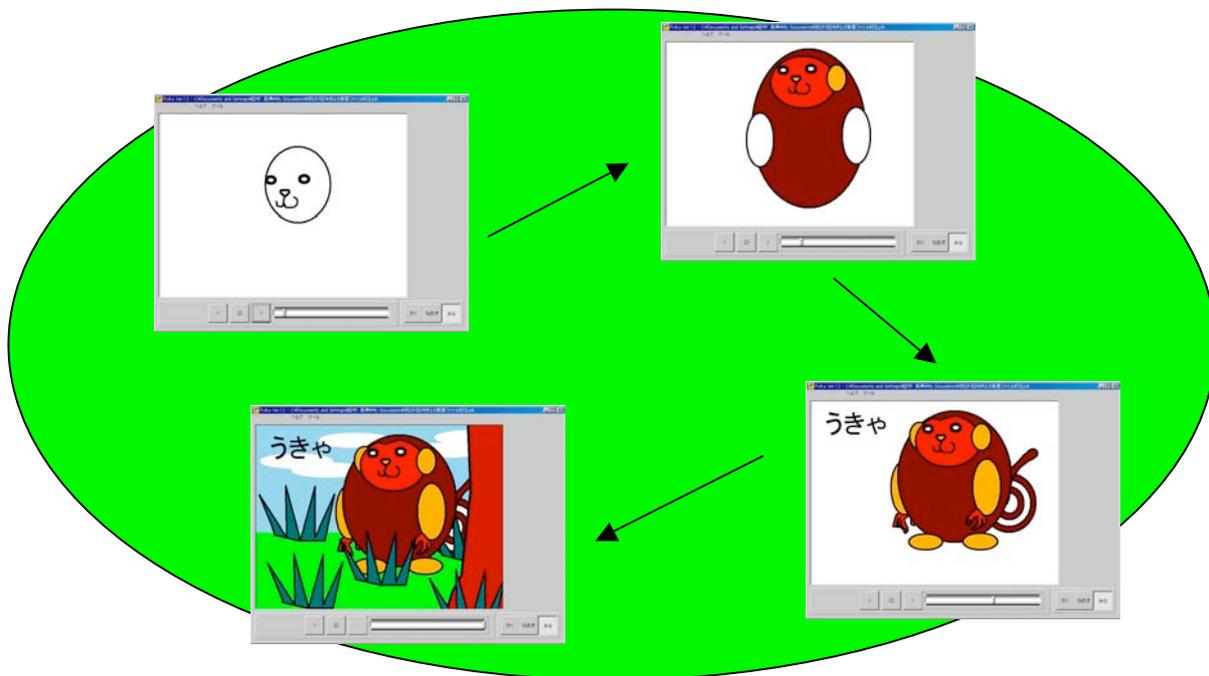


図 1 : 描いた絵を描いた順番に動かすところ